

## Jade Innovation MeetUp

# Einblicke in die Boombranche Gaming

**Wann:** Do. 31.05.2018, 16:00 Uhr bis 19:00 Uhr

**Wo:** Aula, Jade Hochschule Wilhelmshaven  
(Friedrich-Paffrath-Straße 101, 26389 Wilhelmshaven)

Die Computerspielbranche boomt und ist mit Spielen auf den unterschiedlichen Endgeräten vielfältig wie nie. Entsprechend vielschichtig ist auch die Entwicklung und Vermarktung von Spielen sowie das Aufgreifen von neuesten Trends wie Augmented- und Virtual-Reality in Spielen.

Auch im Unternehmenskontext nimmt die Bedeutung von Spielen zu. Serious Gaming bereichert in vielen Unternehmen das Lern- und Weiterbildungsangebot. Gamification-Ansätze tragen zur Mitarbeitermotivation oder Kundenbindung bei.

Im Jade Innovation MeetUp „Einblicke in die Boombranche Gaming“ blicken wir mit Experten und Praktikern hinter die Kulissen und stellen verschiedene Bereiche dieser aufregenden Branche vor.

### **Folgendes Programm ist geplant:**

16:00 Uhr Grundlagen und Zukunft der Spiele-Vermarktung –  
über Performance Marketing, Machine-Learning und Automatisierung

*Mathias Würdemann, InnoGames*

17:00 Uhr Serious Games und Gamification, unsere Wirtschaft in der neuen  
Realität – Mit APITs spielend die Digitalisierung meistern

*Tim Mittelstaedt, Nordmedia / APITs Lab*  
*Frank Sennholz, SoulPix*

18:30 Uhr Diskussion und Fragerunde zur Zukunft des Gaming mit allen Re-  
ferenten

Ab 19:00 Uhr Get Together mit Snacks und Getränken

Dieses Innovation MeetUp ist eine gemeinsame Veranstaltung der Jade Hochschule und der JadeBay GmbH.

Die Teilnahme an der Veranstaltung ist kostenlos, um vorherige Anmeldung wird jedoch gebeten. Ihre / Eure **Anmeldung** nehmen wir gerne per **E-Mail** an [gaming@jade-innovation-meetup.de](mailto:gaming@jade-innovation-meetup.de) entgegen. Weitere Informationen auch unter: <http://gaming.jade-innovation-meetup.de>